1. Crie um objeto com as propriedades nome, idade, e características que conterá dentro dela o peso e altura e inicialize os valores destas propriedades. A seguir faça o seguinte:
   1. Selecione a altura e peso de forma separada e armazene as demais propriedades em uma variável chamada *others*. Realize a impressão destes três no console;
   2. Agora armazena o peso e altura em duas variáveis e crie uma função que calcule o IMC que receba diversos parâmetros e retorne o valor do IMC somente usando reduce;
   3. Agora mude o valor de peso e altura, os armazenando em uma nova constante cada uma e calcule novamente.
2. Cria uma Classe Pessoa, com seus respectivos seletores (getters) e modificadores (setters), e ainda o construtor padrão. Atributos: nome; peso e altura. Método: calculaIMC. Inicialize o nome, altura e peso no construtor. Crie o método de calcular o IMC. Inicialize um objeto e passe no construtor da classe os valores. Através do objeto, chame o método de calcular o IMC e imprima o resultado;
3. Escreva uma classe chamada Disciplina, com seus respectivos seletores (getters) e modificadores (setters), e ainda o construtor padrão. Os objetos representam alunos matriculados em uma disciplina. Cada objeto (crie um somente) dessa classe deve guardar os seguintes dados do aluno: matrícula, nome e 2 notas de prova. Escreva o seguinte método para esta classe: mediaFinal - calcula a média final do aluno (cada prova tem peso 100 e devem ser somadas e deve ser dividida por 2 para gerar a média final). Imprima a média final com o nome do aluno e sua matrícula.